その他

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『バルーンファイトGB』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

『バルーンファイトGB』に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

『バルーンファイトGB』は、風船につかまったアリスを操作するアクションゲームです。さまざまな障害物をよけながら、風に飛ばされた弟をさがしに行く「1P game」と、どのくらい遠くまで飛べるかに挑戦する「Balloon trip」の2つのゲームがあります。

ストーリー

ペンシルバニアの小さな町に風船で遊ぶのが大好きな姉弟、アリスとジムがいました。アリスと弟のジムは空いっぱいに風船を放っては日がな一日遊んでいました。
ある日のこと、ジムはふくらませた風船を全部つないで、空に美しい風船の虹を作りました。
「見て！きれいでしょ！」
「わーとってもきれい！でも、風に飛ばされないように気をつけて！」
風船の虹はとってもきれいでしたが、アリスはちょっぴり心配になりました。
ちょうどそのとき、強い風が吹いてきて、ジムは空に吹き上げられてしまいました。
「わぁっ大変！ジムを助けなくちゃ！でもジムはどの方向へ飛んで行ったのかしら？」
アリスはキョロキョロ辺りを見まわしました。

同じころ…
ジムはどうすればアリスに見つけてもらえるかを考えていました。
「そうだ、いい考えがあるぞ！持っている風船を1つずつ残していけば風船をたどってアリスが来てくれるかもしれない！」
ジムは1つずつ持っている風船を手放し始めました。
アリスもジムの風船に気がつき、追いかけ始めました。
「ジム!!まっててね。すぐに追いつくわ！」
ジムが飛んでいった先は、平和なペンシルバニアの外の世界、意地の悪い動物や危険な障害物が待ち受けています。
こうして、ジムを追いかけるアリスの冒険が始まったのでした。

3 操作方法

ステージでの操作

移動	✚
ジャンプ	Ⓐ（地上にいるとき）
上昇する	Ⓐ（空中にいるとき）
風船を離す	Ⓑ
風船をふくらませる	✚（地上にいるとき）
PAUSE（一時中断）	START

その他の操作方法

ゲームモードを選ぶ	✚/SELECT/Ⓨ
ステージを選ぶ	✚
決定	Ⓐ/START
タイトル画面に戻る	Ⓐ/Ⓑ/START（ゲームオーバーのとき）

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

ゲームの始めかた

タイトル画面でⒶを押し、項目を選びます。

※「VS game」は遊べません。

1P game

弟を見つけるまで、風船をたどってステージを進みます（→8～10）。

Balloon trip

障害物をよけながら、どのくらい遠くまで飛べるかに挑みます（→11）。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブして終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、（→7）をご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

1P game

ステージを初めてクリアすると、「セーブしますか？」と表示されます。「はい」を選ぶと、進行状況がセーブされます。
※一度クリアしたステージは、再度クリアしてもセーブされません。
※スコアやアリスの残り数は、セーブされません。

Balloon trip

ハイスコアを更新すると、スコアが自動でセーブされます。

データの消去について

データを初期化（購入時の状態に戻すこと）するときは、タイトル画面でⒶ＋Ⓑ＋START＋SELECT/Ⓐ＋Ⓑ＋START＋Ⓨを同時に押します。「はい」を選ぶと、データを消去します。
※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

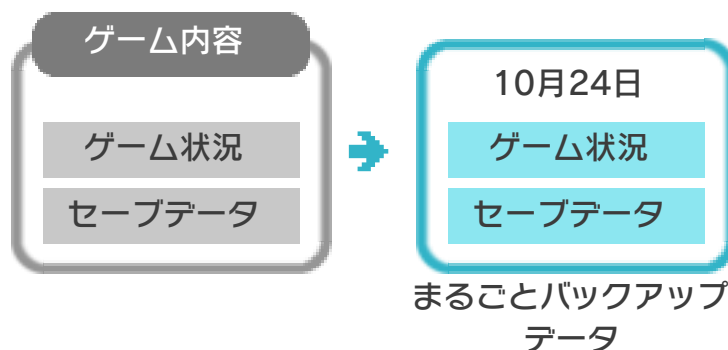
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

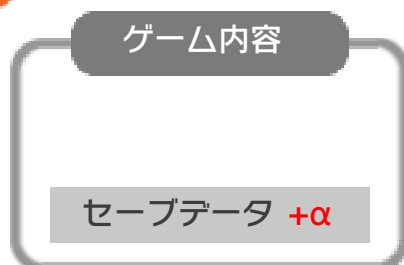
バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

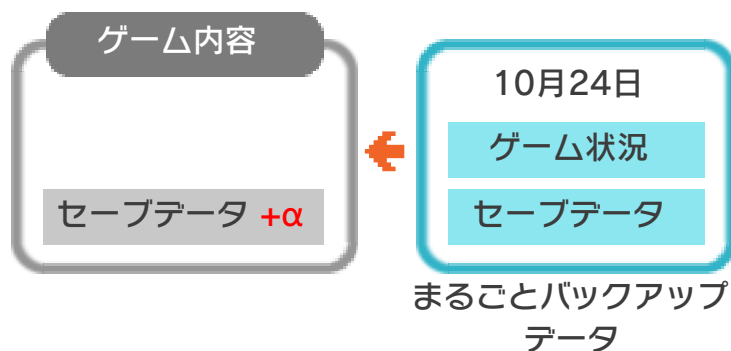
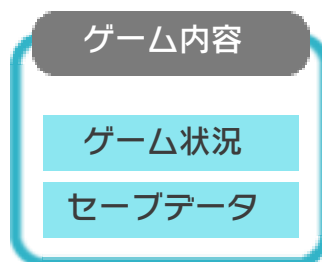
（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➔） します。

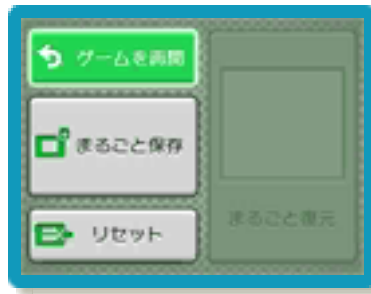
10/24

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（🡄）
10/28
ゲーム内容
セーブデータ +α
10月24日
ゲーム状況
セーブデータ
まるごとバックアップデータ
❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。
10/28
ゲーム内容
ゲーム状況
セーブデータ

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

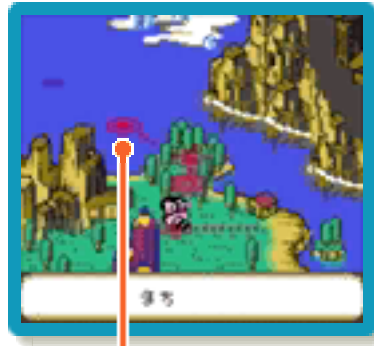
ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

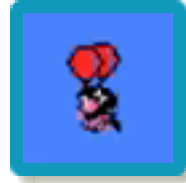
HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

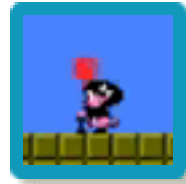
8 マップ画面

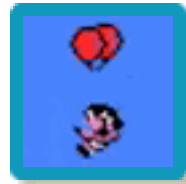
「1P game」を選んだ後に START を押すと、マップ画面に進みます。ステージを選んでⒶを押し、次の画面でⒶを押すとステージが始まります。ステージをクリアすると、再びマップ画面が表示され、次のステージを選ぶことができます。クリアしたステージは何度でも選べます。

9 遊びかた

アリスは風船につかまって空を飛ぶことができます。アリスを操作し、さまざまな障害物をよけながら、ゴールをめざします。ゴールすると、ステージクリアです。

アリスの風船

アリスは風船を2つまで持つことができます。アリスの風船は、とがったものや鳥などにふれると割れます。
1つ割れると空中での動きが遅くなり、2つ割れるとアリスは地上に落下します。

風船をふくらませる

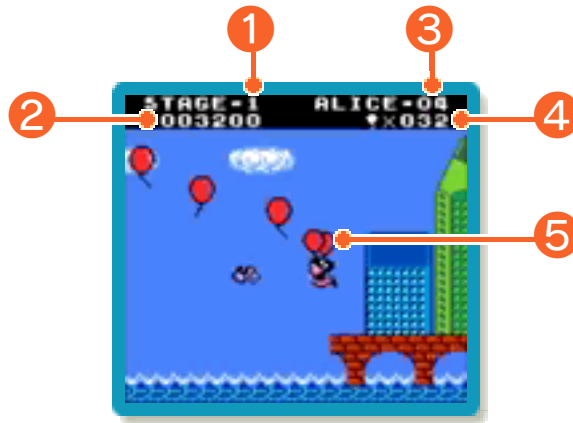
地上で✚を何度か押すと、新しく風船をふくらませることができます。

風船を離す

Ⓑを押すと、風船を離して地上に降ります。

ボーナスステージ

ステージを進んでいくと、ドアが見つかることがあります。ドアに入ると、ボーナスステージに移動します。
土管から出てくる風船をすべて取ると、ハート（→12）が出現します。

ミスとゲームオーバー

アリスが海に落ちたり、たき火やトビウオなどの障害物にふれたりするとミスとなり、アリスの残り数が1減ります。残り数が0のときにミスすると、ゲームオーバーです。

10 画面の見かた

❶ 現在のステージ

❷ 現在の得点

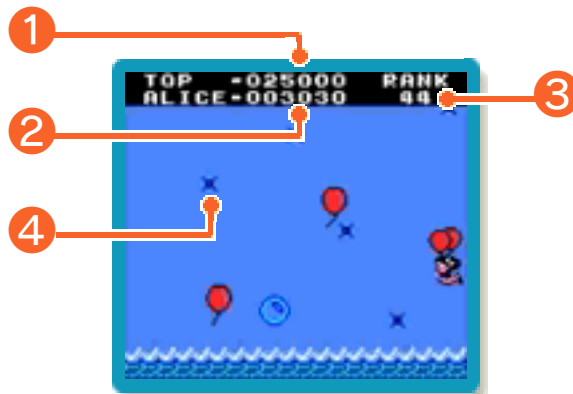
風船（→12）を取ると、100点増えます。

❸ アリスの残り数

❹ 取った風船の数

❺ アリスの風船

11 遊びかたと画面の見かた

「Balloon trip」では、障害物をよけながら、どのくらい遠くまで飛べるかに挑みます。海に落ちたり、障害物にふれたりするとゲームオーバーとなり、画面のスクロールが止まります。

① ハイスコア

② 現在の得点

進んだ距離に応じて増えます。風船を取ると、100点増えます。

③ 現在のランク

遠くへ飛ぶほど、数字が小さくなります。最小は1です。1になっても、ゲームは続きます。

④ 障害物

12 アイテム紹介

風船

1個取ると、得点が100点増えます。「1P game」では100個取ると、アリスの残り数が1増えます。

ボーナスポイント

風船を20個連続で取るとボーナスポイントとして、出現する風船が2倍になります。また、「Balloon trip」では、進んだ距離に対する得点も増えます。風船を取りそこなうと、元に戻ります。取りそこなった後に風船を20個連続で取ると、再びボーナスポイントがもらえます。

1P game

P風船

一定時間、無敵になります。

ハート

アリスの残り数が1増えます。

Balloon trip

シャボン玉

一定時間、画面のスクロールが止まります。